



TERRA DOS HOBBITS

CIRCUITO 18 DIAS / 14 NOITES

PARTIDAS DIÁRIAS

DIA 1 – PORTUGAL / AUCKLAND

Comparência no aeroporto com pelo menos 2 horas de antecedência. Formalidades de embarque e partida com destino a Auckland, voo com escala. Noite a bordo.

DIA 2 – EM VOO

DIA 3 – AUCKLAND

Chegada ao aeroporto. Entrega do carro de aluguer, formalização do contrato e saída com o veículo para o alojamento em Auckland. Alojamento.

DIA 4 – AUCKLAND / MATAMATA / ROTORUA

O dia começa com uma visita a "Hobbiton": experiencie a verdadeira magia neste set de filmagens, onde, no coração da região de Waikato, poderá entrar no exuberantes pastos da comarca, como se vê nos filmes "Hobbit" e na trilogia "Senhor dos Anéis". Aqui poderá ver os lugares mais famosos das tramas e perceber como se fez a magia nestes filmes. Alojamento

DIA 5 – ROTORUA / TONGARIRO

Localizada num planalto vulcânico e numa antiga cidade termal, Rotorua é famosa pela sua atividade geotérmica. É onde hoje melhor se podem ver as tradições Maori através das madeiras esculpidas, casas de reunião, confeção Hangi e as danças Maori. Saída rumo a Tongariro. Chegada e alojamento.

DIA 6 – TONGARIRO

Dia livre. O Monte Ruapehu é o pico mais alto da Ilha do Norte. Poderá passar o dia de hoje a explorar esta área acidentada e isolada que serviu de cenário para "Mordor". Embora o cenário tenha sido removido, se subir 15 minutos pela estrada da montanha até à aldeia de Iwikau, bastará um pouco de imaginação para imaginar Mordor. As encostas e o parque de estacionamento próximos viram Orcs a atacar Elfos e Homens, com Elrond a manter-se firme. Alojamento.



DIA 7 – TONGARIRO / WELLINGTON

A cidade de Wellington, capital da Nova Zelândia desde 1865, está situada em redor do porto de Wellington, com as suas casas a agarrarem-se precipitadamente às encostas íngremes. Wellington é conhecida pelo seu vento, que é canalizado através do Estreito de Cook, e faz com que este sopra na maioria dos dias. Uma mistura inteligente de edifícios, antigos e novos, belas vistas da cidade e do porto, e uma mistura cosmopolita de cultura e artes dão a Wellington o seu coração e atmosfera vibrante. Alojamento.

DIA 8 – WELLINGTON

Dia livre em Wellington, a capital da Nova Zelândia, situada no extremo sul da Ilha Norte, onde entre um porto e colinas verdes, se combinam edifícios novos com antigos, paisagens sobre toda a cidade e porto, e uma mistura de culturas e artes que lhe configuram uma atmosfera vibrante. A capital foi palco para variadas cenas da trilogia e é a casa de “Middle Earth”. Durante este dia poderá escolher alguns locais que foram set de filmagem, como Paraparaumu, bastante perto de onde gravaram “A Batalha de Pelennor Fields”, Mount Victoria, Lyall Bay ou o Embassy Theatre, onde gravaram “O Regresso do Rei”.

DIA 9 – WELLINGTON / PICTON / NELSON

Saída para a estação de ferries de Wellington. Embarque no ferry com o carro rumo a Picton. Chegada a Picton e continuação com destino a Nelson. Alojamento.

DIA 10 – NELSON

Dia livre. A cidade de Nelson tem o nome do seu explorador: Horatio Nelson. As principais ruas e parques desta cidade, têm os nomes dos navios que trouxeram os primeiros ingleses até terras Maori. Sugerimos que explore os Parques Nacionais de Abel Tasman & Kahurangi, onde foi gravada a cena dos Hobbits a deixar Shire. No caminho para lá, poderá ver por onde Aragorn levou os Hobbits depois de deixar Bree. Alojamento.

DIA 11 – NELSON / FRANZ JOSEF

Saída de Nelson e viagem com destino ao glaciar Franz Josef. Os seus tons pálidos de verde e azul oferecem vistas impressionantes em conjunto com a imensidão do próprio glaciar. Alojamento.



DIA 12 – FRANZ JOSEF / WANAKA

Partida rumo a Wanaka. A norte do Lago Wanaka, esta cidade é conhecida pelos barcos, pesca e ski, com vista para as montanhas circundantes que refletem nas águas do lago em dias calmos. Choupos e salgueiros crescem às margens do lago, que conferem um espetáculo colorido durante o outono. Alojamento.

DIA 13 – WANAKA / QUEENSTOWN

Saída de Wanaka com destino a Queenstown. Viaje pela estrada sinuosa de Crown Range até Queenstown. Perto do cume, há uma oportunidade para parar e apreciar a vista. Poderá observar o rio Anduin, os Pilares de Argonath e, em frente, Dimrill Dale. Continuando por Crown Range, há mais oportunidades para ver locais utilizados na Trilogia e, uma vez no vale, pode fazer um pequeno desvio para o rio Anduin. Para os mais aventureiros, pode experimentar um salto de bungy sobre o rio Anduin. Alojamento.

DIA 14 – QUEENSTOWN

Dia livre. Possibilidade de realizar visitas (opcionais – não incluídas). Alojamento.

DIA 15 - QUEENSTOWN

Dia livre. Possibilidade de realizar visitas (opcionais – não incluídas). Alojamento.

DIA 16 – QUEENSTOWN / CHRISTCHURCH

Saída rumo a Cromwell, atravessando o Lindis Pass e a região de MacKenzie. Foi nestas terras áridas que se levou a cabo a cena da “Batalha de Pelennor Fields”. Disfrute das vistas de Mount Cook, a montanha mais alta da Nova Zelândia, no caminho até Christchurch. Chegada e alojamento.

DIA 17 – CHRISTCHURCH / PORTUGAL

Saída para o aeroporto. Entrega do carro no aeroporto de Christchurch e voo de regresso a Portugal. Noite a bordo.

DIA 18 – PORTUGAL

Chegada.

HOTÉIS PREVISTOS E SIMILARES		
CIDADES	HOTÉIS 3*	HOTÉIS 4*
AUCKLAND	Adina Apartment Hotel Auckland Britomart	Rydges Auckland Hotel
ROTORUA	Copthorne Hotel Rotorua	Millennium Hotel Rotorua
TONGARIRO	The Park Hotel Ruapehu	Powderhorn Chateau
WELLINGTON	Ibis Wellington	Rydges Wellington
NELSON	Beaches Nelson	The Sails Nelson
FRANZ JOSEF	Punga Grove	Scenic Hotel Franz Josef Glacier
WANAKA	Oakridge Resort Wanaka	Edgewater Resort
QUEENSTOWN	holiday Inn Express & Suites Queenstown	Millennium Queenstown
CHRISTCHURCH	Scenic Hotel Cotswold	Rydges Latimer Christchurch

O NOSSO PREÇO INCLUI:

- Passagem aérea em voo regular, em classe económica;
- 14 noites em circuito nos hotéis previstos ou similares;
- Visitas e entradas conforme itinerário;
- Aluguer do veículo automóvel (não inclui combustível, caução ou possível danos no carro);
- Itinerário digital e app de viagem;
- Taxas de aeroporto e combustível.

O NOSSO PREÇO NÃO INCLUI:

- Suplementos de tarifa aérea para outras classes de reserva e épocas altas;
- Passagens de ferry (para a pessoa e para o carro)
- Caução, combustível e possíveis danos no carro;
- Estacionamento;
- Extra de carácter pessoal e qualquer outro serviço não mencionado no itinerário.



CONDIÇÕES GERAIS DO ALUGUER DE AUTOMÓVEL

- A idade mínima requerida do condutor é de **21 anos**, e é imprescindível ser portador de carta de condução;
- A carta de condução terá de estar acompanhada por uma licença de condução internacional ou por uma tradução certificada em inglês;
- O veículo é referencial e não se asseguram a marca, modelo ou cor;
- Caução, combustível e possíveis danos no carro;
- Os custos associados ao estacionamento do veículo durante o circuito são a cargo próprio.